他のプレイヤー
があなたより
多くの物を
持っていたら、
あなたの負け

他のプレイヤー
があなたより
少なくの物を
持っていたら、
あなたの負け

水着を入手

ビーチ
水着を
持っていたら、
あなたの勝ち

カメラを入手

記念碑
カメラを
持っていたら、
あなたの勝ち

タクシーを入手

空港
タクシーを
持っていたら、
あなたの勝ち

馬を入手

馬場
馬を
持っていたら、
あなたの勝ち

スキーを入手

山
スキーを
持っていたら、
あなたの勝ち

テントを入手

キャンプ場
テントを
持っていたら、
あなたの勝ち

船を入手

湖
船を
持っていたら、
あなたの勝ち

スナックを入手

パーティ
スナックを
持っていたら、
あなたの勝ち

はがきを入手

はがきを入手

はがきを
二枚以上を
持っていたら、
あなたの勝ち

物を五つ以上
持っていたら、
あなたの勝ち

あなたが何も
持っていない
唯一の
プレイヤー
ならば、
あなたの勝ち

あなたが物を
持っている
唯一の
プレイヤーで、
更に二つ以上
もっていれば、
あなたの勝ち

好きなタイルを
三つ裏返す

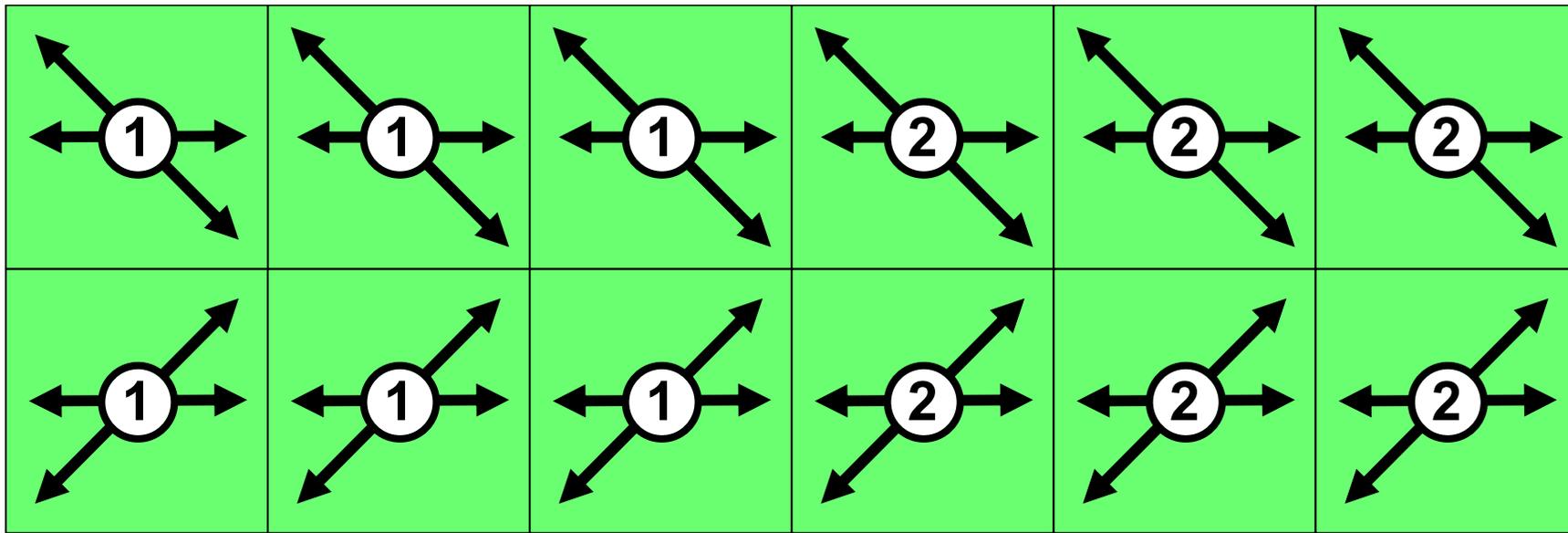
好きな物を
一つ壊す

すべての
物を壊す

どれでも
好きな二つの
タイルの場所を
交換する

好きな他の
プレイヤー
と場所を
交換する

好きな
コーナーの
タイルに
移動する



馬	馬	イキ	イキ	チケット	チケット
水着	水着	カメラ	カメラ	タクシー	タクシー
テント	テント	スナック	スナック	船	船
はがき	はがき	はがき	はがき	x2	x3
はがき	はがき	はがき	はがき	x2	x3

WANDERLUST ーワンダーラストー

～ライアンハッケルによる卑劣なタイルゲーム～

必要なもの: 42個のタイル、トークン、このルール、2人から5人のプレイヤー、各プレイヤーの駒

ゲームの準備:

横6x縦7の基盤目に42枚のタイルを矢印側を上にしてランダムにならべます。各プレイヤーは自分の駒を好きなところに置きます。
 スタートプレイヤー: 家から一番遠い人(その人から時計回りに)

ゲームプレイ:

まず、プレイヤーは自分の駒がいるタイルの指示に従います。他のタイルに移動するかもしれないし、物入手すること(裏のルール参照)ができるかもしれない。また、アクションを実行するか、ゲームに勝つか、負けるか、、、もし、タイルの指示に従う事ができなければそれは無視します。それからそのタイルを裏返します。そこに自分、もしくは誰かの駒があっても関係なく裏返すこと。(裏返すタイルは移動した先のタイルではありません) 裏返したタイルは自分の好きな向きで置いて構いません。

ゲームの勝利:

一番最初にタイルの指示により勝ったプレイヤー、もしくはゲームに一人だけが残った時、そのプレイヤーの勝利となります。

チケットを入手

映画館
チケットを持ってたら、あなたの勝ち

税関
一つの自分の物を壊すか、もしくはあなたの負け

プレイヤーの順番が反対回りになる

このタイルの隣の四つのタイルを裏返す

すべてのプレイヤーは物を一つ失う(各プレイヤーが選択できる)

他の誰かがいるタイルを裏返す

他のプレイヤーから一つの物を取る

誰もいない二つのタイルの場所を交換する

好きな矢印のタイルに行く

誰かがいる二つのタイルの場所を交換する

誰かがいるタイルに行く

WANDERLUST ーワンダーラストー (続き)

矢印のタイル

書かれている数と方向に駒を移動します。
『好きなだけ』は書かれている方向に自分の好きなだけ移動できます。
端にぶつかった時だけ書かれている数より少ない数で止まることができます。
もし動けなければ移動の指示は無視します。ただし、動ける状態であれば絶対に移動しなければなりません。
誰かの駒がいるタイルにも移動することができます。
すべてのタイルにおいて、一つのタイルにすべてのプレイヤーがいる事も可能です。(制限はありません)

『入手』のタイル

プレイヤーは自分と一緒に運ぶ物入手することができます。
物入手したら、適切なトークンを取ります。
もしトークンがなくなったら新しく作って下さい。
プレイヤーが運べる物の数に制限はありません。

もしタイル自体が移動したら、そこにいるすべての駒は一緒に移動します。
もしタイルの指示がプレイヤーを負かせたら、そのプレイヤーは負けとなります。
負けたプレイヤーはコマを場から取り、忍耐強く次のゲームを待っていて下さい。

ご質問、ご意見ご感想などはデザイナーまで deeplogic@excite.com
デザイナー、ライアンハッケルのゲームの詳細はこちらへ
CeruleansGames.tripod.com © Ryan Hackel, 2007-08