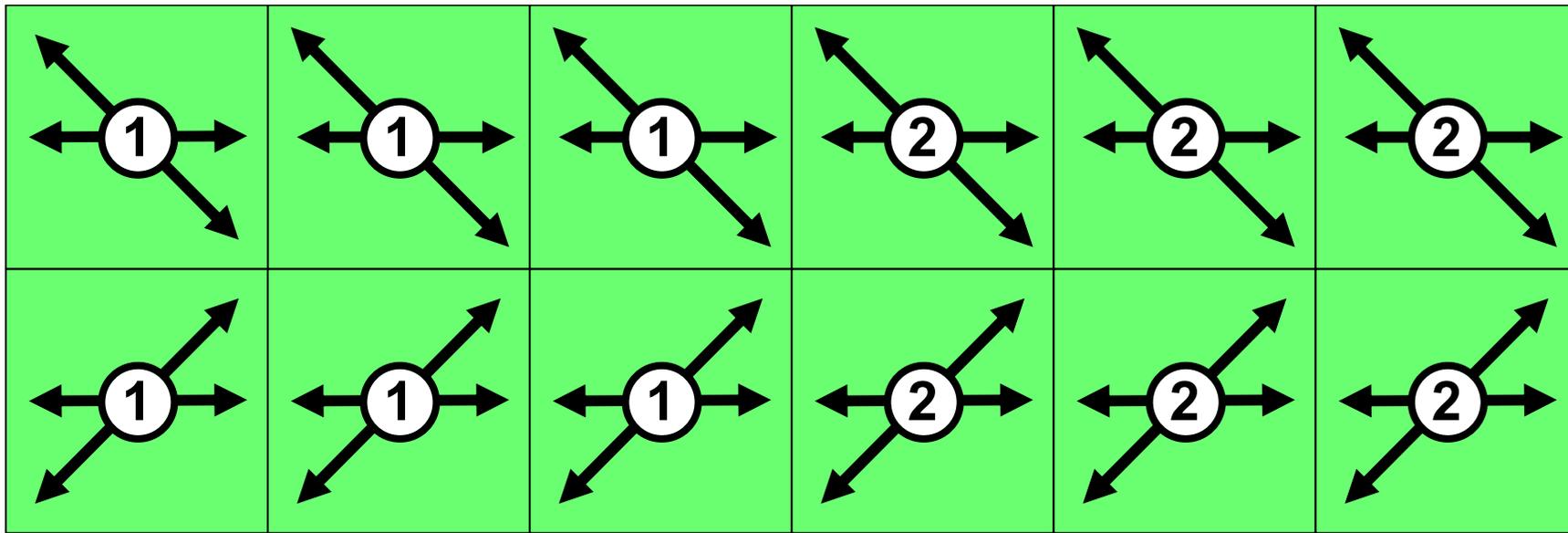
	

Si tous les autres joueurs ont PLUS d'Objets que vous, vous perdez	Si tous les autres joueurs ont MOINS d'Objets que vous, vous perdez	Prenez un Maillot de bain	<u>Plage</u> Si vous avez un Maillot de bain, vous gagnez	Prenez un Appareil photo	<u>Monument</u> Si vous avez un Appareil photo, vous gagnez
Prenez un Taxi	<u>Aéroport</u> Si vous avez un Taxi, vous gagnez	Prenez un Cheval	<u>Piste</u> Si vous avez un Cheval, vous gagnez	Prenez des Skis	<u>Montagne</u> Si vous avez des Skis, vous gagnez
Prenez une Tente	<u>Camping</u> Si vous avez une Tente, vous gagnez	Prenez un Bateau	<u>Lac</u> Si vous avez un Bateau, vous gagnez	Prenez des Chips	<u>Fête</u> Si vous avez des Chips, vous gagnez
Prenez une Carte postale	Prenez une Carte postale	Si vous avez deux Cartes postales ou plus, vous gagnez	Si vous avez cinq Objets ou plus, vous gagnez	Si vous êtes le seul joueur sans Objet, vous gagnez	Si vous êtes le seul joueur avec des Objets et que vous en avez au moins 2, vous gagnez
Retournez trois tuiles quelconques	Détruisez un Objet de votre choix	Détruisez tous les Objets	Echangez les positions de deux tuiles quelconques	Echangez la place de votre pion avec celle d'un autre pion	Déplacez votre pion sur l'un des quatre coins



Cheval	Cheval	Skis	Skis	Ticket	Ticket
Maillot de bain	Maillot de bain	Appareil photo	Appareil photo	Taxi	Taxi
Tente	Tente	Chips	Chips	Bateau	Bateau
Carte postale	Carte postale	Carte postale	Carte postale	x2	x3
Carte postale	Carte postale	Carte postale	Carte postale	x2	x3

WANDERLUST

Un jeu de tuiles surnois de Ryan Hackel

Traduction : Julien Griffon

Matériel : les 42 tuiles, les marqueurs d'objet, ces règles, 2 à 5 joueurs, chacun muni d'un pion unique, de préférence sympa.

Préparation : Formez une grille aléatoire de 6x7 tuiles, flèches visibles. À partir du joueur le plus loin de chez lui et dans le sens horaire, chaque joueur place son pion sur une tuile de son choix.

Déroulement de la partie : **À votre tour, suivez les instructions de la tuile où se trouve votre pion.** Vous devrez vous déplacer sur une autre tuile, prendre un Objet (voir au verso), effectuer une action, gagner ou perdre la partie. Si vous ne pouvez pas suivre les instructions, ignorez-les. Une fois cette phase terminée, **retournez la tuile dont l'action vient d'être réalisée** (pas celle sur laquelle vous venez de vous déplacer), même si quelqu'un d'autre s'y trouve. Vous pouvez orienter la tuile comme bon vous semble.

Victoire : Le vainqueur est le premier joueur qui suit les instructions d'une tuile le déclarant vainqueur, ou le dernier joueur encore en jeu.

Prenez
un
Ticket

Cinéma
Si vous avez
un Ticket,
vous gagnez

Douane
Détruisez
l'un de vos
Objets, ou
vous perdez.

Inversez
l'ordre
des joueurs

Retournez
les quatre
tuiles
voisines de
celle-ci

Chaque
joueur
perd un Objet
de son choix

Retournez
n'importe
quelle
autre tuile
occupée

Si possible,
prenez
un Objet
à un autre
joueur

Echangez
la position
de deux
tuiles vides

Rendez-vous
sur n'importe
quelle
flèche

Echangez
la position
de deux
tuiles
occupées

Rendez-vous
sur n'importe
quelle
tuile occupée

WANDERLUST (Suite)

Flèches : Déplacez votre pion du nombre de tuiles indiqué dans le sens indiqué. « Au choix » signifie que vous pouvez choisir le nombre de cases parcourues. N'effectuez un déplacement plus court que si vous arrivez au bord de la grille. Si vous ne pouvez pas bouger, restez sur place, mais un mouvement possible doit toujours être réalisé. Il est permis de traverser une tuile occupée ou de s'y arrêter ; une tuile peut être occupée par un nombre illimité de pions.

Les tuiles « Prenez » vous donnent un **Objet** que vous emportez. Si vous obtenez un Objet, prenez le marqueur correspondant. Si vous êtes à court de marqueurs, fabriquez-en d'autres. Il n'y a pas de limite au nombre de marqueurs que vous pouvez transporter.

Tous les pions se trouvant sur une tuile déplacée se déplacent avec elle.

Si une tuile vous fait perdre, vous êtes éliminé. Ramassez votre pion et attendez patiemment le début de la prochaine partie.

Si vous avez des questions ou des commentaires au sujet de ce jeu, veuillez contacter l'auteur à deeplogic@excite.com. Pour découvrir d'autres jeux de Ryan Hackel, rendez-vous sur CeruleansGames.tripod.com.

© Ryan Hackel, 2007-2010